



DOVE	PUNTO DI FORZA	IN DETTAGLIO
IN TUTTO IL PROGETTO	COMPLETEZZA DELLA TRATTAZIONE	Piena rispondenza dei programmi ministeriali Storia 4^a → 62
IN TUTTO IL PROGETTO	CHIAREZZA ESPOSITIVA E ILLUSTRAZIONI AMPIE, DETTAGLIATE E REALISTICHE !	<ul style="list-style-type: none"> Linguaggio lineare, accessibile ma rigoroso, con box di lessico per la terminologia tecnica Storia 4^a → 10 capillare diffusione di foto e illustrazioni didascaliche di ampio respiro, ad alto livello di dettaglio e di realismo Storia 4^a → 100-101
IN TUTTO IL PROGETTO	GRANDE OPERATIVITÀ !	Corposi Quaderni degli esercizi (tra cui spicca quello di Matematica con ben 120 pagine) inseriti a valle dei rispettivi Libri e stampati su carta uso mano.
NEI LIBRI	"METODO DI STUDIO" !	Richieste mirate, per l'acquisizione di un efficace metodo di studio , con relative abilità attivate (secondo le indicazioni del MIUR) Geografia 4^a → 17
NEI LIBRI	SINTESI E MAPPE CONCLUSIVE !	<ul style="list-style-type: none"> Carattere ad alta leggibilità completa associazione (anche cromatica) spiegazioni-immagini mappe concettuali da completare mediante parole chiave Storia 4^a → 24-25
NEI LIBRI E NEI QUADERNI	VERIFICHE DELLE COMPETENZE CONCLUSIVE	Per accertare l'acquisizione delle conoscenze , delle abilità e la capacità di utilizzare le competenze di base (citate inoltre a piè di pagina) Storia 4^a → 34-35
NEI LIBRI E NEI QUADERNI	APPRENDIMENTO COOPERATIVO E DIDATTICA INCLUSIVA	Attraverso gli esercizi con dicitura: <ul style="list-style-type: none"> "insieme" Geografia 4^a → 7 "è più FACILE" Quaderno di Geografia 4^a → 2
NEI LIBRI E NEI QUADERNI	DIDATTICA LABORATORIALE E APPROCCIO SPERIMENTALE !	Attraverso pagine o box riguardanti: <ul style="list-style-type: none"> attività STEM Storia 4^a → 84 "Matematica... in pratica" (nel volume di Matematica) Matematica 4^a → 60 "Faccio esperimenti" (nel volume di Scienze) Scienze 4^a → 4
NEI LIBRI E NEI QUADERNI	COMPITI DI REALTÀ	Attraverso: <ul style="list-style-type: none"> rubriche "Verso il compito di realtà" (nel Libro) Matematica 4^a → 84 pagine intere di compiti (nel Libro e nel Quaderno) Scienze 4^a → 67 Quad. Scienze 4^a → 28
NEI LIBRI E NEI QUADERNI	METODOLOGIA CLIL	<ul style="list-style-type: none"> Spunti (nel Libro) Geografia 4^a → 23 pagine intere (nel Quaderno) Quaderno di Geografia 4^a → 26-27
NEI LIBRI	EDUCAZIONE ALLA CITTADINANZA !	Pagine relative agli obiettivi dell' Agenda 2030 e collegate al volume di educazione civica Geografia 4^a → 29
NEL VOLUME DI STORIA	CARTINE DELLA GEOSTORIA	Fedeli e dettagliate, anche nella morfologia del territorio, per garantire la trasversalità dell'insegnamento Storia 4^a → 10-11
NEI LIBRI DI STORIA E GEOGRAFIA	GRANDE LAVORO SULLE FONTI E SULLE TAVOLE ILLUSTRATE	Attraverso: <ul style="list-style-type: none"> ricorrente uso di foto Storia 4^a → 16 pagine e box "Leggo le fonti" (in Storia) e "Leggo le immagini" (in Geografia) Storia 4^a → 17 Geografia 4^a → 3 tavole illustrate per giocare e per mettersi in gioco con attività didattiche stimolanti Storia 4^a → 56-57
NEI LIBRI	RUBRICHE SU EMINENTI PERSONAGGI DEL SAPERE UMANISTICO E SCIENTIFICO	Indicati dalla dicitura " Grazie a... " Storia 4^a → 14 Scienze 4^a → 30
NEL VOLUME DI MATEMATICA	TRATTAZIONE GRADUALE E GRANDE OPERATIVITÀ !	<ul style="list-style-type: none"> "Esercizi passo passo" Matematica 4^a → 25 "Esercizi Verso l'INVALSI" Matematica 4^a → 34-35 pagine di Coding Matematica 4^a → 10-11
NEL "QUADERNO DELLE MAPPE"	MAPPE CONCETTUALI DI RIPASSO	Per ricordare e studiare attraverso l'utilizzo di mappe concettuali organizzate in modo semplice e chiaro.

DOVE	PUNTO DI FORZA	IN DETTAGLIO
IN "LE PAROLE DELL'EDUCAZIONE CIVICA"	PERCORSI FORMATIVI DI EDUCAZIONE CIVICA 	<p>Spiegazioni, spunti di riflessione e verifiche su:</p> <ul style="list-style-type: none"> Regole del vivere civile, Costituzione italiana e suoi valori, UE → 10-11 Agenda 2030 → 28-29 "Cittadine e cittadini digitali" → 52-53 educazione stradale → 56-57
NELL'ATLANTE	AMBITO STORICO-GEOGRAFICO-SCIENTIFICO	<ul style="list-style-type: none"> Cartine più estese → 12-13 le regioni attraverso le foto, il patrimonio Unesco e le curiosità culinarie → 48-49 tavole illustrate scientifiche → 94-95
IN "CODING - AVVENTURE DI PROGRAMMAZIONE"	CONCETTI DI PROGRAMMAZIONE ATTRAVERSO UN'AVVENTURA A PASSI SUCCESSIVI	Sviluppo delle competenze logiche e della conoscenza basilare di Scratch (volume disponibile per ogni alunno su richiesta dell'insegnante).
GIOCO AGENDA 2030	GIOCO DIDATTICO SULL'AGENDA 2030	Gioco dell'oca rivisitato dall' ONU per approfondire gli obiettivi dell'Agenda 2030 (fornito all'insegnante che adotta Pianeta Discipline).
TESTI FACILITATI	DIDATTICA INCLUSIVA	Trattazione semplificata delle discipline (volumi disponibili per gli alunni su richiesta dell'insegnante).
LIBRO DIGITALE	DIDATTICA ATTRAVERSO LE RISORSE DIGITALI	<p>Materiali scaricabili su ardeadigitale.it e consultabili anche offline:</p> <ul style="list-style-type: none"> QR Code Storia 4^a → 12 libro sfogliabile video Storia 4^a → 15 audioletture attività interattive con la LIM Storia 4^a → 14 testi liquidi risorse aggiuntive PDF di ogni volume